Math是JavaScript的一个内置对象，为数字常量和数字函数提供了属性和方法。

与其它全局对象不同的是, Math 不是一个构造器. Math 的所有属性和方法都是静态的. 你用到的常数pi可以用 Math.PI 表示,用 x 作参数 Math.sin(x)调用sin函数. JavaScript中的常数, 是以全精度的实数定义的.

Math.E  
欧拉常数，也是自然对数的底数, 约等于 2.718.  
Math.LN2  
2的自然对数, 约等于0.693.  
Math.LN10  
10的自然对数, 约等于 2.303.  
Math.LOG2E  
以2为底E的对数, 约等于 1.443.  
Math.LOG10E  
以10为底E的对数, 约等于 0.434.  
Math.PI  
圆周率，一个圆的周长和直径之比，约等于 3.14159.  
Math.SQRT1\_2  
1/2的平方根, 约等于 0.707.  
Math.SQRT2  
2的平方根,约等于 1.414.

Math.ceil()  
返回x向上取值后的整数

Math.floor(x)

返回x向下取整后的整数

Math.round(x)

返回四舍五入的整数

Math.sqrt(x)

返回x的平方根，如果参数为负数 返回NAN

Math.sin(x)  
返回一个 -1 到 1 之间的数值，表示给定角度（单位：弧度）的正弦值

Math.cos(x)  
返回x的余弦值.返回一个 -1 到 1 之间的数值，表示角度（单位：弧度）的余弦值。

Math.tan(x)

返回x的正切值，x表示一个角（单位：弧度）

Math.abs(x)

返回x的绝对值，传入一个非数字形式的字符串或者 undefined/empty 变量，将返回 NaN。传入 null 将返回 0。

Math.pow(x,y)  
返回x的y次幂.  
Math.random()  
返回0到1之间的伪随机数（大于等于0，小于1），以当前时间为随机数种子

JSON(JavaScript Object Notation) 是一种轻量级的数据交换格式，采用完全独立于语言的文本格式，是理想的数据交换格式。同时，JSON是 JavaScript 原生格式，这意味着在 JavaScript 中处理 JSON数据不须要任何特殊的 API 或工具包。

在JSON中，有两种结构：对象和数组。

在数据传输过程中，JSON是以字符串的形式传递的，而JS操作的是JSON对象，所以，JSON对象和JSON字符串之间的相互转换是关键。